Міністерство освіти і науки України

Центральноукраїнський національний технічний університет

**МЕХАНІКО-ТЕХНОЛОГІЧНИЙ ФАКУЛЬТЕТ**

Кафедра програмування та захисту інформації

**Звіт**

з виконаної лабораторної роботи № 3

дисципліни “ Системне програмування”

на тему

«ОСНОВИ ВИКОРИСТАННЯ WIN API (частина 1)»

Виконав :

студент академічної групи КІ-15

Аннаєв А. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Перевірив :

Викладач

Константинова K.В.\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Кропивницкий- 2017

**Лабораторна робота №3**

ТЕМА: ОСНОВИ ВИКОРИСТАННЯ WIN API (частина 1)

МЕТА: Отримати практичні навики в використанні функцій WIN API 32, використання системи повідомлень ОС Windows.

ЗНАТИ: Основи RAD (наприклад Builder або Delphi).

ВМІТИ: Знати основи розробки та роботи програм під ОС Windows.

ЗАВДАННЯ

Використовуючи наявну електронну документацію по напрямку програмування з використанням WIN API (функції наведені у завданні), виконати наступні маленькі завдання.

1. Визначити розмір робочого стола Тaskbar'а (SystemParametersInfo).

2. Одержати дескриптор вікна іншого ПЗ та зробити його активним (EnumWindowsProc, BringWindowToTop).

3. Довідатися поточний час і дату за Гринвічем (GetLocalTime/GetSystemTime).

4. Визначити натискання певної клавіші під час завантаження розроблено ПЗ (GetKeyState).

5. Показати програмно серійний номер диска (GetVolumeInformation).

6. Програмно перезавантажити Windows (ExitWindows).

7. Відловити зміну розкладки клавіатури ru/en або en/ru (GetKeyboardLayoutName).

8. За допомогою «Провідника» відкрити конкретний вказаний каталог (ShellExecute).